



PROYECTO
BIRIBIL
PROIEKTUA

INDIZEA

- 1. CONTEXTO: QUÉ ES Y CÓMO SURGE ZERGATIK?**
KONTESTUA: ZERTAN DATZAN ETA NOLA SORTU DEN
- 2. PROBLEMAS Y NECESIDADES DETECTADAS**
ANTZEMANDAKO ARAZO ETA BEHARRAK
- 3. OBJETIVOS/ HELBURUAK**
- 4. PROPUESTAS/ PROPOSAMENAK**
- 5. ¿CUÁL ES NUESTRO MODELO DE CIUDAD?**
ZEIN DA GURE HIRI EREDUA?
- 6. ¿CÓMO NOS GUSTARÍA CONSEGUIRLA?**
NOLA LORTU NAHIKO GENUKE?
- 7. EJEMPLOS / ADIBIDEAK**
- 8. PROYECTO / PROIEKTUA**

**CONTEXTO:
QUÉ ES Y
CÓMO SURGE?**

**KONTESTUA:
ZERTAN
DATZAN ETA
NOLA SORTU
DEN**

CIUDAD
SOSTENIBLE
HIRI
JASANGARRIA

CORONAVIRUS
KORONABIRUSA

CONSEJO DE
BARRIO
AUZO
KONTSEILUA

PROYECTO
BIRIBIL
PROIEKTUA

CONSEJO
ESCOLAR IES
TIERRA ESTELLA
LIZARRALDEA
BHIKO ESKOLA
KONTSILUA

RELACIONES
INTER-
GENERACIONALES
BELAUNALDIEN
ARTEKO
HARREMANAK

CAMINOS
ESCOLARES
ESKOLA BIDEAK

PROBLEMAS Y NECESIDADES DETECTADAS

ANTZEMANDAKO ARAZO ETA BEHARRAK

MASIFICACIÓN DE COCHES PROVOCA MEDIO AMBIENTE/INGURUNEAN
-CONTRIBUCIÓN A CAMBIO CLIMÁTICO.
-EXPOSICIÓN AL RUIDO
-CONTAMINACIÓN DEL AIRE
-CONGESTIÓN(ATASCOS)
-KLIMA ALDAKETARI EGINDAKO ERAGINA.
-AIREAREN KUTSADURA
-ZARATAREKIKO EXPOSIZIOA
-PILAKETA(AUTO ILARAK)

NIÑ@S/HAURRAK
-PÉRDIDA DE AUTONOMÍA
-IMPOSIBILIDAD DE UTILIZAR LAS CALLES PARA EL JUEGO.
-FALTA DE RELACIÓN CON OTRAS PERSONAS Y NIÑ@SEN LA CALLE
-SOBREPROTECCIÓN DE L@S MENORES
-AUTONOMIA GALTZEA
-KALEAK JOLASERAKO ERABILTZEKO EZINTASUNA.
-KALEAN BESTE UMEEKIN HARREMAN FALTA.
-ADIN TXIKIKOEKIN GEHIEGIZKO BABESA

PUENTE DE SAN JUAN :ALIGERAR PESO
SAN JOAN ZUBIA: PISUA ARINTZEA

1. MASIFICACIÓN DE VEHÍCULOS RODADOS

IBILGAILUEN MASIFIKAZIOA

2. MEJORA DE LAS INFRAESTRUCTURAS DE LA ZONA. ACERAS PUENTE DE SAN JUAN EN MAL ESTADO

SAN JUAN ZUBIKO ESPALOIAK EGOERA TXARREAN

3. FALTA DE ESPACIOS DE RELACIÓN ENCuentRO JUEGO /((INTERGENERACIONAL)

HARREMANETARAKO, TOPAKETARAKO ETA JOLASERAKO TARTERIK EZA

NECESIDADES DETECTADAS ANTZEMANDAKO BEHARRAK

6. CORONAVIRUS KORONABIRUSA

5. POCA VISIBILIDAD DE LAS PERSONAS CAMINANTES. CAMINOS ESCOLARES Y BIDEGORRI

OINEZKOEN IKUSPEN ESKASA

4. PERDIDA DE AUTONOMÍA AUTONOMIA GALTZEA

OBJETIVOS HELBURUAK

1. REDUCIR NÚMERO DE
VEHÍCULOS A MOTOR
IBILGAILU MOTORDUNEN KOPURUA
MURRIZTEA

2. PRIORIZAR LO PEATONAL Y
POTENCIAR OTROS MODELOS DE
MOVILIDAD: USO DE LA BICICLETA Y
CAMINOS ESCOLARES.
OINEZKOAK LEHENENGO.
BIZIKLETAREN ERABILERA BULTZATZEA
ETA ESKOLA BIDEEI JARRAIPENA
EMATEA

3. CONVERTIR LA CALLE EN UN
ESPACIO DE CONVIVENCIA. RECUPERAR
LA CALLE PARA EL JUEGO

KALEA ELKARBIZITZARAKO GUNE
BIHURTZEA. KALEA JOLASERAKO
BERRESKURATZEA

4. GANAR AUTONOMÍA Y POTENCIAR
LAS
RELACIONES INTERGENERACIONALES /
AUTONOMIA IRABAZTEA
BELAUNALDIEN ARTEKO HARREMANAK
BULTZATU

5. AUMENTAR LA VISIBILIDAD

6. CONEXION CON ESPACIOS
"NATURALES" Y OBTENER ESPACIOS
CON DISTANCIA SOCIAL/ FOMENTAR
HABITOS SALUDABLES
OHITURA OSANSUNGARRIAK
SUSTATZEA

1.



2.



3.



4.



5.



6.



OBJETIVOS
HELBURUAK

PROPUESTAS PROPOSAMENAK

1. ZONA 30/30 Y cambiar sentido de la movilidad

MUGIKORTASUNAREN ZENTZUA ALDATZEA

2. CARRIL BICI PUENTE DE SAN JUAN
SAN JUAN ZUBIKO BIDEGORRIA

AMPLIAR ACERAS PUENTE DE SAN JUAN
/ SAN JUAN ZUBIKO ESPALOIAK ZABALDU

3. CREAR UNA PLAZA AMABLE PARA
ENCUENTROS INTERGENERACIONALES.

4. SUPRIMIR BARRERAS ARQUITECTÓNICAS,
VALLAS ORNAMENTALES DE SEGURIDAD,
BANCOS, INSTALACIÓN DE ARENEROS..,

HAREATZA /HESI APAINGARRI ETA
SEGURUAK/ OZTOPO ARKITEKTONIKOAK
KENTZEA

5. REPINTADO PASO DE PEATONES/
AUMENTO DE VISIBILIDAD E EL ENTORNO
ESCOLAR

OINEZKOENTZAKO PASABIDEAK BERRIZ
PINTATZEA ESKOLA INGURUNEAN
IKUSGARRITASUNA AREAGOTZEA

6. MEJORAR LA CONEXIÓN CON
VALDELOBOS
VALDELOBOS BIDEAREKIN LOTURA
HOBETU.

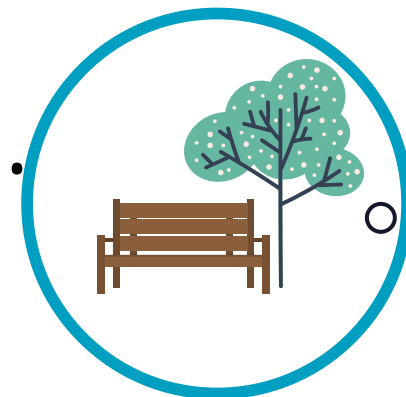
1.



2.



3.

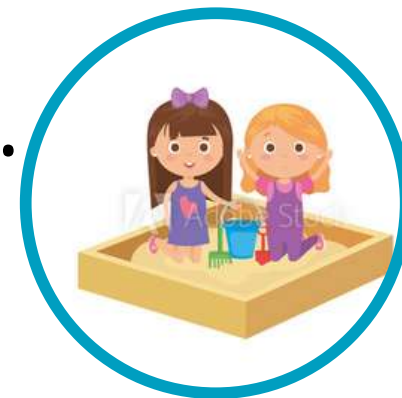


6.



JARDUERAK
ACTUACIONES

4.



5.



ZEIN DA GURE HIRI EREDUA?

1. REDUCIR NÚMERO DE VEHÍCULOS A MOTOR
IBILGAILU MOTORDUNEN KOPURUA MURRIZTEA
2. PRIORIZAR LO PEATONAL Y POTENCIAR OTROS MODELOS DE MOVILIDAD: USO DE LA BICICLETA Y CAMINOS ESCOLARES.
OINEZKOAK LEHENENGO. BIZIKLETAREN ERABILERA BULTZATZEA ETA ESKOLA BIDEEI JARRAIPENA EMATEA
3. CONVERTIR LA CALLE EN UN ESPACIO DE CONVIVENCIA. RECUPERAR LA CALLE PARA EL JUEGO
KALEA ELKARBIZITZARAKO GUNE BIHURTZEA. KALEA JOLASERAKO BERRESKURATZEA
4. GANAR AUTONOMÍA Y POTENCIAR LAS RELACIONES INTERGENERACIONALES / AUTONOMIA IRABAZTEA
BELAUNALDIEN ARTEKO HARREMANAK BULTZATU
5. AUMENTAR LA VISIBILIDAD
6. CONEXION CON ESPACIOS "NATURALES" Y OBTENER ESPACIOS CON DISTANCIA SOCIAL/ FOMENTAR HABITOS SALUDABLES
OHITURA OSANSUNGARRIAK SUSTATZEA



NOLA?

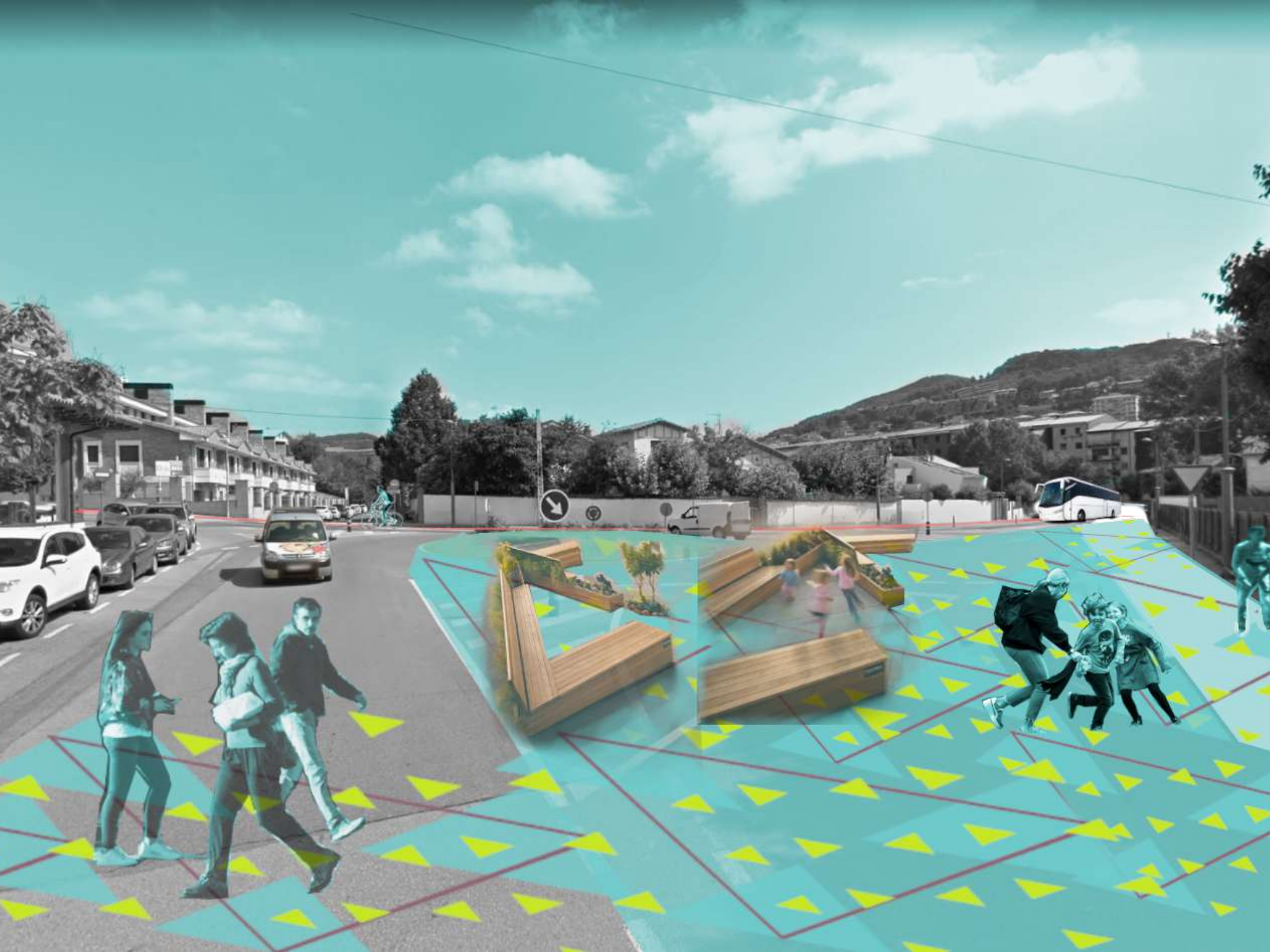
1. EXPERIMENTAR TEMPORALMENTE SOBRE POSIBLES SOLUCIONES A DESARROLLAR MAS ADELANTE DE FORMA MAS ESTABLE, DETALLADA Y CON LA AYUDA DE RECURSOS ECONÓMICOS.
2. EN CASO DE HACERLO DEFINITIVO NOS GUSTARÍA HACERLO DE FORMA PARTICIPATIVA, CONTANDO CON TODOS LOS AGENTES IMPLICADOS

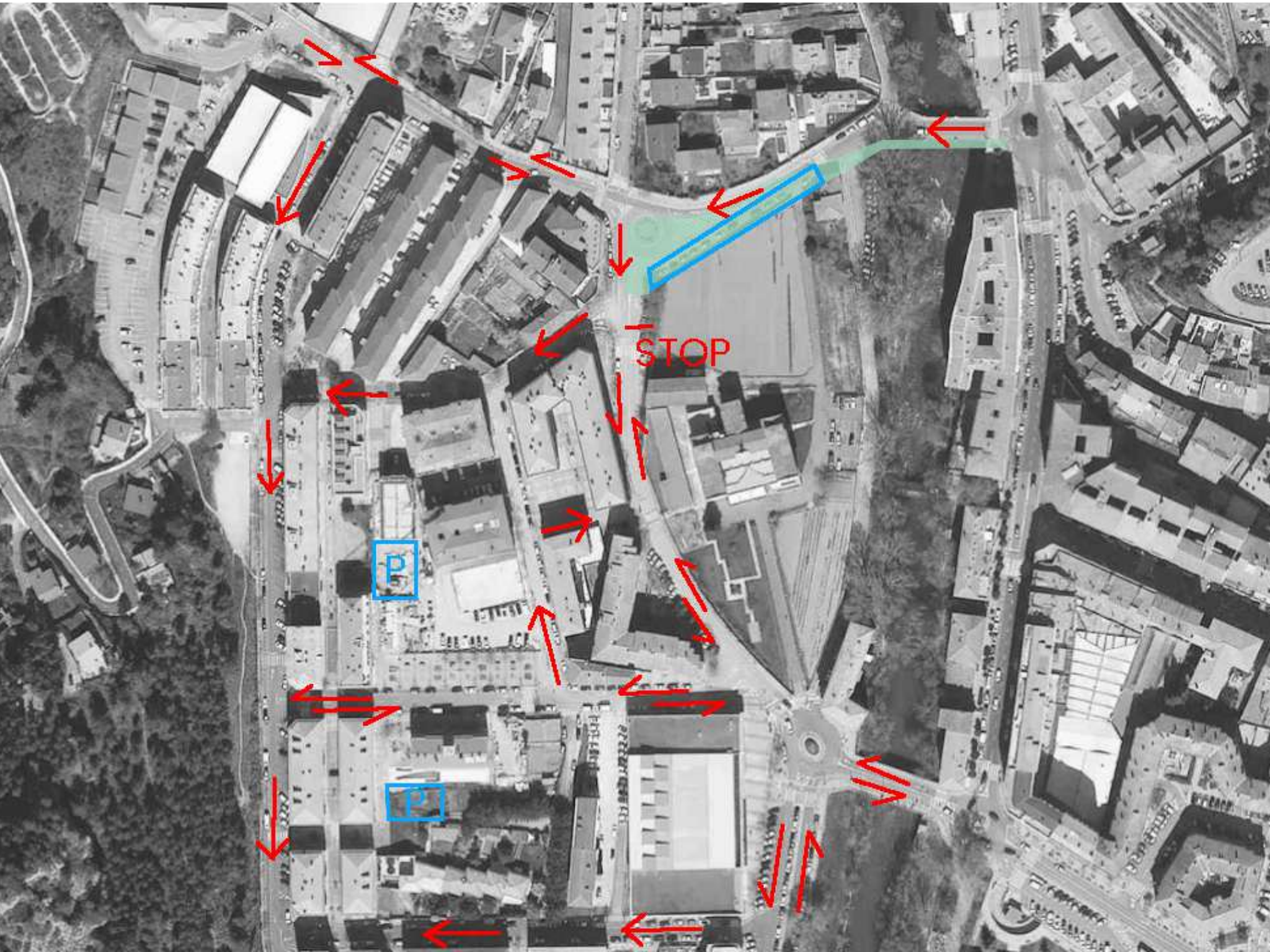


EJEMPLOS ADIBIDEAK

1. BOGOTÁ
2. BARTZELONA
3. IRUÑA







STOP

P

P

PROYECTO
BIRIBIL
PROIEKTUA

+INFO Y SUGERENCIAS/ INFO+ IRADOKIZUNAK:
webestella@estella-lizarra.com